



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
 Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
 Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali
 Direzione Generale per Interventi in materia di Edilizia
 Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
 l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
 Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)

Investiamo nel vostro futuro!

ISTITUTO COMPRESIVO "GESUALDO NOSENGO" di PETROSINO
 Programma Operativo Nazionale "Per la Scuola - competenze e ambienti per l'apprendimento"
 Avviso MIUR prot. AOODGEFID/2669 del 03/03/2017 per lo sviluppo del pensiero computazionale

Progetto "Non solo coding: cittadinanza digitale attiva"

Codice CUP I37119000000006 - Codice identificativo progetto 10.2.2A-FSEPON-SI-2018-1005

CIRCOLARE N. 16 - A.S. 2019/20

Agli alunni e alle loro famiglie
 Ai docenti

Classi 4^e e 5^e scuola primaria
Classi 1^e, 2^e e 3^e Scuola secondaria I grado

Al Direttore SS.GG.AA.
 All'Albo d'istituto – Sito web

Oggetto: Attivazione percorsi formativi PON FSE "Non solo coding: cittadinanza digitale attiva" – classi 4^e e 5^e Scuola primaria - classi 1^e, 2^e e 3^e Scuola secondaria.

Si comunica che questa scuola ha avuto autorizzato, nell'ambito del Programma Operativo Nazionale "Per la Scuola - competenze e ambienti per l'apprendimento", Avviso pubblico MIUR prot. AOODGEFID/2669 del 03/03/2017 per lo sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", il progetto "Non solo coding: cittadinanza digitale attiva".

Entro la fine del mese di settembre 2019, saranno avviati cinque moduli formativi extracurricolari, di cui tre destinati agli alunni delle classi quarte e quinte della Scuola Primaria e due rivolti agli alunni delle classi prime, seconde e terze di Scuola Secondaria.

La domanda di partecipazione dovrà essere consegnata ai docenti coordinatori di classe **entro mercoledì, 18 settembre 2019**, allegando l'informativa sulla Privacy con le copie dei documenti di riconoscimento di entrambi i genitori.

I genitori sono consapevoli che l'iscrizione comporta l'impegno alla frequenza per l'intera durata del corso.

Qualora il numero delle richieste di iscrizione al percorso formativo dovesse superare il limite massimo previsto (n. 22), la selezione degli alunni sarà effettuata in base ai seguenti criteri:

- Merito scolastico (valutazione di fine anno scolastico 2018/19 in particolare nelle discipline matematica e tecnologia).

Articolazione dei percorsi formativi (orario extracurricolare pomeridiano)

N.	Tipo di modulo formativo	Titolo	Durata	Destinatari
1.	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Ideare, costruire e condividere con il coding	30 ore	Alunni di scuola primaria Classi 4 ^a e 5 ^a
2.	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Sperimentare con il coding	30 ore	Alunni di scuola primaria Classi 4 ^a e 5 ^a
3.	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Competenze digitali per cittadini attivi e consapevoli	30 ore	Alunni di scuola primaria Classi 4 ^a e 5 ^a
4.	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Competenze digitali per cittadini attivi e consapevoli 1	30 ore	Alunni di scuola secondaria Classi 1 ^a - 2 ^a - 3 ^a
5.	Competenze di cittadinanza digitale	Competenze digitali per cittadini attivi e consapevoli 2	30 ore	Alunni di scuola secondaria Classi 1 ^a - 2 ^a - 3 ^a